# Taller - Pruebas Unitarias XUnit

Este taller está diseñado como recurso introductorio a la metodología de pruebas unitarias en el *framework* **DotNet** y la librería **XUnit**.

Nombre integrante 1

Nombre integrante 2

Nombre integrante 3

Nombre integrante 4

(051) ET0151 - TESTING - ELECTIVA - IU Pascual Bravo 2024-2

Acá podrá explorar los diferentes casos de prueba que pueden ser utilizados cuando se está desarrollando acompañado de pruebas unitarias, además, de reforzar los diferentes conceptos asociados a la manipulación de cadenas de texto utilizando **C#**.

Complete las siguientes instrucciones:

1. Explore el siguiente proyecto utilizando Visual Studio (recomendado) o Visual Studio Code.

<https://drive.google.com/file/d/1ANPMhrbK0HwaclBd7M-lVsOiWk9X07vN/view>

Si no puede acceder al proyecto, vaya a clonar el repositorio que se adjunta a continuación:<https://github.com/yBetancurr4002/UnitTestingXUnit.git>

* Cómo clonar un repositorio? [🚀GIT CLONE + GIT PULL | CONFIGURACIÓN FÁCIL 2021 🤩 | Introducción a GIT y GITHUB #5 (youtube.com)](https://www.youtube.com/watch?v=IWnW0svZ9JQ)
* Cómo clonar un repositorio? [¿Cómo CLONAR un REPOSITORIO en GITHUB? (Curso de Github) #9 (youtube.com)](https://www.youtube.com/watch?v=wmVHJZwzIXs)

1. Una vez clonado, explore el proyecto utilizando Visual Studio (recomendado) o Visual Studio Code.
2. Cree un proyecto de pruebas con XUnit cuyo nombre será **StringManipulation.Test**, dentro de este cree un archivo de pruebas, el cual se llamará **StringManipulationTest**, allí implemente por lo menos un caso de prueba por cada uno de los métodos en el proyecto base.
3. Acompañado de su proyecto de pruebas, deberán crear un archivo en formato de texto, preferiblemente .markdown, pero esto estará a su disposición. En este archivo, deberán plasmar el flujo de trabajo con el que desarrollaron el sistema, de manera que pueda, de una manera detallada, describir cada uno de los casos de pruebas construidos.

NOTA: A continuación encontrarán recursos que les permitirán llevar a cabo lo propuesto en el taller. Recuerden que, el uso de herramientas de IA está permitido, sin embargo, la invitación es a que no simplemente, “copien y peguen”, sino que puedan realizar un análisis adecuado y que puedan interiorizar los diferentes conceptos.

* XUnit con Visual Studio: [Introducción a Pruebas Unitarias en C# con XUNIT en .NET Core | Unit Testing desde Cero (youtube.com)](https://www.youtube.com/watch?v=hq8__XRgK6k)
* XUnit con Visual Studio Code: [Creando tu primera prueba unitaria en Visual Studio code con xUnit y C# #dotnet #developers #csharp (youtube.com)](https://www.youtube.com/watch?v=wKKyV9AluLA)
* Proyecto de pruebas:[Pruebas Unitarias y de Integración en .NET con xUnit (youtube.com)](https://www.youtube.com/watch?v=Nj0ySs7SmGw)
* Se comparten las presentaciones de clase en Classroom

## Entregable

1. Cada uno de los integrantes deberá entregar el link del repositorio en donde tienen alojado el proyecto, el cual debe contener, el proyecto base que obtuvieron del link compartido, el proyecto de pruebas y el archivo readme, en donde diligenciarán lo indicado en el numeral 4.